

**КОНСУЛЬТАЦИЯ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ ПО ТЕМЕ:  
«КАК ПОМОЧЬ РЕБЁНКУ ЗАПОМНИТЬ ГРАФИЧЕСКОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ ЦИФР»**

Подготовила:  
учитель-дефектолог  
Попова Т.Н.

Очень часто бывает так, что ребёнок прекрасно считает от 1 до 10, но самостоятельно найти цифру, изображённую на картинке, никак не может. Графический образ цифры для него - это сложное абстрактное понятие. Развитие абстрактного мышления не простой процесс. И без помощи взрослых здесь не обойтись.

Часто дети путают цифры, немного похожие друг на друга, например 6 и 9, 3 и 8, 4 и 7. И эту проблему ни в коем случае нельзя упускать. Детям нужно помочь разобраться в таких сложных для его восприятия графических образах. Ребёнку будет гораздо легче запомнить цифру, если он сможет найти её сходство с каким-нибудь предметом или животным: 2 - лебедь, 8 - очки.

Если педагог в детском саду или мама смогут подобрать интересные стихотворения о цифрах, то процесс запоминания будет ещё более лёгким. Главное, не стоит сердиться на детей, если они не схватывают всё "на лету". Это для вас, взрослых, всё легко и просто, а для детей, только приступивших к овладению цифрами и счётом, всё очень сложно. Любой педагог или детский психолог подтвердит, что самым действенным способом запоминания нового материала для детей послужат игровые занятия по математике.

Поэтому были подобраны интересные стихи и игры про цифры и счёт.

Цифры живут на различных предметах:

В календарях и трамвайных билетах,

На циферблатах часов, на домах,

Прячутся цифры в книжных томах,

И в магазине, и в телефоне,

И на машине, и на вагоне.

Цифры повсюду, цифры кругом.

Мы их поищем и сразу найдём.

**Цифра 0**

Цифра вроде буквы О —

Это ноль иль ничего.

Круглый ноль такой хорошенький,

Но не значит ничегошеньки!

**Цифра 1**

А похожа единица на крючок,

На гвоздь, на спицу.

А ещё немного, может,  
На свечу она похожа.

### **Цифра 2**

А вот это цифра два.  
Поллюбуйся, какова:  
Выгибает двойка шею,  
Волочится хвост за нею.

### **Цифра 3**

А вот это - посмотри,  
Выступает цифра три.  
Тройка - третий из значков -  
Состоит из двух крючков.

### **Цифра 4**

Смотри - 4 это стул,  
Который я перевернул.

### **Цифра 5**

А потом пошла плясать  
по бумаге цифра пять.  
Ручку вправо протянула,  
Ножку круто изогнула.

### **Цифра 6**

Цифра шесть - дверной замочек:  
Сверху - крюк, внизу кружочек

### **Цифра 7**

Семь — точно острая коса.  
Коси, коса, пока остра.  
На крыше флаг, смотрите все,  
Ведь он похож на цифру семь.

### **Цифра 8**

Цифра 8 так вкусна  
Из двух бубликов она.  
Цифра восемь плюс крючки —  
Получаются очки.

### **Цифра 9**

Девять, как и шесть, взглядишь.  
Только хвост не вверх, а вниз.

### **Цифра 10**

Ноль катился по дорожке  
И не значил ничего.  
Рядом встала единица,  
Сделав 10 из него.

### **Учимся считать до 10**

Научиться считать в пределах 10 очень легко и просто, если вы будете использовать ряд способов:

- Считаем пальчики, используя различные стишки и потешки. Метод хорош ещё и тем, что его можно использовать с самого раннего возраста, буквально с рождения, одновременно развивая мелкую моторику. Сначала считаем до 5, после годика можно переходить на потешки со счётом до 10. По мере взросления ребёнка считать можно не только его пальчики, а пальчики мамы, папы и других членов семьи.
- Считаем ступеньки – один из самых простых способов. Когда малыш научился хорошо преодолевать ступеньки хотя бы в одну сторону (например, научился спускаться), можно начинать эти ступеньки считать. Сначала считаете Вы, малыш спускается и слушает, а через некоторое время и он начнёт считать вместе с Вами.
- Играем в настольные игры с фишками и кубиком. В таких играх тоже присутствует счёт и визуальное количество точек на кубике.
- Используем "считалки", в которых есть счёт до пяти - десяти для различных игр, чтобы определить кто будет первым ходить.
- Считаем всё! Считать можно голубей на улице, книжки на полке, любимых кукол или машинки, сколько ложек вымыла мама, сколько мороженого купил папа и т. д.

Если Вы внимательно присмотритесь к Вашим ежедневным делам, то найдёте массу возможностей дать ребёнку новые знания, используя обычные бытовые моменты.

Обращайте внимание ребёнка на цифры везде, где это можно сделать как бы между прочим: позволяйте ему набирать код домофона, переключать каналы телевизора, пусть поможет Вам определить автобус с нужным номером, на котором Вы поедете в гости к бабушке, нажмёт нужную кнопку этажа в лифте и т. д.

Попросите малыша принести Вам определённое количество ложек, когда Вы накрываете на стол. Перед походом в магазин договоритесь с ребёнком, что сегодня Вы купите ему 3 пачки сока, пусть самостоятельно возьмёт с полки нужное количество и т. д.

Главное проявлять свою фантазию!

### **Математическая игра «Найди цифру»**

Для этой игры потребуется:

- нарисованные (напечатанные) на бумаге цифры от 1 до 9;
- рисунки похожих на цифры предметов.

Малыш смотрит на рисунок и затем угадывает, какая же цифра в нем спряталась. Затем мама показывает цифру 2 и просит малыша найти рисунок, похожий на эту цифру.

### **Математическая игра «Картонные цифры»**

Для этой игры надо будет заранее вырезать цифры из картона. Малыш закрывает глазки, берет одну картонную цифру и наощупь угадывает, что же это за циферка.

### **Математическая игра «Потерянные цифры»**

На картоне печатаются цифры от 1 до 9. Затем каждая из них разрезается на две части. Малыш должен их восстановить. Если для него это задание слишком легкое, его можно усложнить, разрезав цифры на 3, 4 или 6 частей.

**Игра «Что там на спинке»**

Малыш ложится на живот, а мама рисует у него на спинке пальчиком цифру. Кроха должен угадать, что же это за цифра.

**Игра «На что похожа цифра»**

Мама спрашивает у ребенка, на какую цифру похожи очки, и кроха должен показать цифру 8.

**Математическая игра «Угадай, что за цифра?»**

Мама читает стихотворение, ребенок должен назвать цифру, о которой шла речь в стихотворении, а затем найти её и показать.

Лепите цифры из пластилина, составляйте из счетных палочек, шнурков и фасоли, рисуйте пальчиком цифры в воздухе, на ладони. Каждую цифру учите сначала отдельно, а только потом смешивайте с другими.